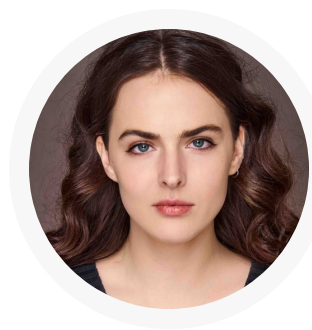




Демешко Анна

Product designer

180 000 ₺

Middle · Полная занятость, Частичная занятость, Проектная работа · Офис, Удалённо, Гибрид

Контакты

+7 (963) 3162580

Email · Telegram · Сайт

Локация

Санкт-Петербург (возможна релокация)

О себе

Продуктовый дизайнер / UX/UI дизайнер с опытом более 4 лет в проектировании B2B- и B2C-продуктов, сложных цифровых систем, высоконагруженных интерфейсов и продуктов в сфере информационной безопасности. Проектирую полный цикл пользовательского опыта: UX-исследования, CJM, user flow, wireframes, интерактивные прототипы, UI-дизайн, дизайн-системы и передачу решений в разработку.

Опыт работы · 3 года 3 месяца

1 год 7 месяцев

сен. 2024 г. —
мар. 2026 г.

Swordfish Security

Продуктовый дизайнер · Санкт-Петербург · Middle

- Проектировала высоконагруженные B2B-продукты в сфере информационной безопасности;
- Вела полный цикл продуктового дизайна: UX-исследования, анализ пользовательских сценариев, CJM, user flow, wireframes, прототипирование и UI-дизайн;
- Проектировала enterprise-интерфейсы для сложных продуктовых сценариев и технических workflow;
- Разрабатывала и поддерживала дизайн-систему, работала со Storybook, Taiga UI и дизайн-токенами;
- Проектировала кастомные компоненты для сложных пользовательских сценариев;
- Улучшала UX экосистемы веб-приложений: дашборды, формы, фильтры, таблицы, аналитические интерфейсы и сложные рабочие процессы;
- Работала в тесной связке с product managers, аналитиками и разработчиками на всех этапах создания продукта;
- Переводила технические и бизнес-требования в понятные пользовательские сценарии и интерфейсные решения;
- Повышала понятность, консистентность и удобство B2B-интерфейсов за счет улучшения логики, структуры и паттернов взаимодействия.

2 года

янв. 2023 г. —
дек. 2024 г.

Positron - Студия Грохотова

UX/UI designer · Санкт-Петербург · Middle

- Проектировала интерфейсы для коммерческих digital-продуктов, веб-сервисов и клиентских решений;
- Создавала wireframes, mockups, интерактивные прототипы и high-fidelity макеты;
- Разрабатывала адаптивные интерфейсы для web-продуктов;
- Вела редизайны и улучшала пользовательские сценарии на основе задач бизнеса и обратной связи;
- Поддерживала и развивала дизайн-системы, UI-киты и переиспользуемые компоненты;
- Проводила usability testing и собирала пользовательскую обратную связь для оптимизации интерфейсов;
- Презентовала дизайн-решения заказчикам, стейкхолдерам, продуктовым и разработческим командам;
- Вела несколько проектов одновременно, соблюдая сроки, требования и качество реализации.

Образование

дата не указана —
янв. 2022 г.

Санкт-Петербургский национальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики

Высшее бакалавриат · Аналитика информационной безопасности

дата не указана —
янв. 2018 г.

Санкт-Петербургский государственный университет аэрокосмического приборостроения

Высшее бакалавриат · Теоретическая и прикладная лингвистика

Навыки

Знание языков

Русский C2 — Владение в совершенстве

Английский B2 — Продвинутый уровень

Навыки

- product designux/ui designux researchusability testingcjmuser flow
- information architectureinteraction designprototypinghigh-fidelity design
- ui designdesign systemstorybookfigmahtmlcssjirab2b
- b2csaasдашбордыаналитические интерфейсывеб-интерфейсы
- продуктовая аналитикаcross-functional collaborationclaudechatgpt
- cursorcodexmaterial design

Курсы

янв. 2026 г.
Google

UX Designer

янв. 2024 г.
Яндекс Практикум

Дизайн интерфейсов

янв. 2024 г.
UPROCK

UX/UI designer middle +